



2016

НАСТОЛЬНЫЕ

ИГРЫ

СОДЕРЖАНИЕ

ДЕТСКИЕ ИГРЫ

8653	Гремучие джунгли	10
★8731	Аппетитный замок	11
8750	Гонки ежеиков	8
8759	Остров обезьян	9
8775	Лови мышей!	9
8908	Дракон и рыцари	10
8914	Пир горой!	8
8929	Фиксики. Гирлянда	6
8930	Фиксики. Пылесос	6
8931	Фиксики. Починялки	4
8932	Фиксики. Лесные тропинки	5
8951	Пингвиненок Пороро. Прогулка	7
★8954	Пингвиненок Пороро. Подводное приключение	7
★8959	Фиксики. Всезнайки	4
★8960	Фиксики. Компьютер	5

ОБУЧАЮЩИЕ ИГРЫ

8672	Азбука. Простоквашино	14
8682	Счет до 10. Простоквашино	15
8689	Геометрические фигуры. Простоквашино	13
8696	Читаем по слогам. Простоквашино	14
8778	Тренируем память. Простоквашино	15
8779	ОБЖ. Простоквашино	13
★8961	Английский язык. Простоквашино	12

СБОРНЫЕ МОДЕЛИ И ИГРЫ (DISNEY)

	Тачки	16-17
	Самолеты	18-19
8676	Медвежонок Винни. Экспедиция в Большой лес	23
8685	Принцессы. Волшебный мир сказок	21
8686	Русалочка. Жемчужина морских глубин	21
8733	Университет монстров. Факультет Страшил	23
8797	Тачки. Крутые виражи	22
8938	Самолеты. Огонь и вода	22
8940	Золушка	20
8944	Доктор Плюшева	20

ИГРЫ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ

8637	Вокруг света за 80 дней	30
8647	Что? Где? Когда?	26
★8664	Грибной суп	24
8668	Эй! Это моя рыба!	28
★8741	Правила дорожного движения	27
8745	Путешествие к центру Земли	30
8783	Полинезия	25
8788	Большая охота	29
8926	Снежная олимпиада	29
★8943	Снежный папа	28
8945	Слово за слово	26
★8950	Я путешествую по России	27
8952	Робин Гуд	25

ИГРЫ ДЛЯ КОМПАНИИ

8632	Маски монстров	35
8669	Кто Осёл?	34
8722	Чехарда	31
8787	Клац!	32
8891	Алхимия	31
8918	Вуду Мания	33
8939	Офис!	34
8946	Зомбята	32
8947	Кусалочка	33
8955	Love is... Фанты	37
8956	Love is... Шалости	36
8957	Love is... Потеряшки	36
8958	Love is... Комплименты	37
8962	Лапы вверх!	35

ЛОГИЧЕСКИЕ ИГРЫ

8627	Камисадо	39
8656	Озорные шашки	40
8740	Эльфийский замок	40
8791	Tsuro (Цуро)	38
8901	Azteka (Ацтека)	39
8903	Ifrito (Ифрито)	41
8904	Галаксия	41
8923	Игнис	38

ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКИЕ ИГРЫ

8684	Андор	44
8922	Плоский мир. Ведьмы	43
8933	Андор. Легенда о Звездном щите	44
8935	Д'Артаньян и три мушкетера	42
8941	Андор. Легенда вторая: Поход на Север	45
8949	Шерлок Холмс	43

СТРАТЕГИЧЕСКИЕ ИГРЫ

8799	Финансовая академия	50
8902	Войны магов	46
8907	Войны магов. Мастер силы против повелителя битв	46
8909	Летопись	47
8925	Терра Мистика	49
8934	Рококо	47
8948	Поселенцы	48
8963	Поселенцы. Атланты	48

ВОЕННО-ИСТОРИЧЕСКИЕ ИГРЫ

6221	Великая Отечественная. Танковый бой	52
6233	Великая Отечественная. Курская дуга 1943	52
6259	Великая Отечественная. Сталинградская битва 1942-1943	51
6261	Великая Отечественная. Битва за Москву	53
6266	Великая Отечественная. Лето 1941	53
6504	Корабли. Непобедимая Армада	54
7409	Hot War (Горячая война). Битва за нефть	54

НОВИНКА
2016



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8959



160x160x65 мм.



10 шт.



6-10



2-5



30
мин.



ФИКСИКИ. ПОЧИНЯЛКИ

Итак, фиксики, вам предстоит проявить всю свою самостоятельность и сноровку. У вас новое домашнее задание – починить сломанные вещи, разбросанные в комнате Дим Димыча. Тот, кто сумеет починить сломанный прибор раньше всех, тот и станет победителем.

Двигайте фиксиков по игровому полю, соберите различные детали и не упустите мелочей, чтобы починить доверенную вам вещь.



«Фиксики»®, © ЗАО «Аэроплан»
2005 – 2015. Все права защищены.

Арт. 8931



240x240x55 мм.



5 шт.



6+



2-4



30
мин.



ХИТ
ПРОДАЖ!

ФИКСИКИ. КОМПЬЮТЕР

Современный мир трудно представить без компьютеров. Базовые знания о пользовании ЭВМ необходимы с самого раннего возраста. Фиксики всё знают о компьютерах и помогут детям узнать необходимые основы.

Предлагаем вам викторину для детей, посвященную информатике и общей компьютерной грамотности.

НОВИНКА
2016



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8960



160x160x65 мм.



10 шт.



6-10



2+



30
мин.



ФИКСИКИ. ЛЕСНЫЕ ТРОПИНКИ

Оказывается, фиксики тоже любят играть в настольные игры!

Да, да. А больше всего они любят настольную игру про лесные тропинки.

Так же как нам интересен и не всегда понятен мир фиксиков, так и им любопытно узнать — что делается снаружи наших квартир, за чертой огромных городов. Они бы хотели стать настоящими исследователями и даже немножко первооткрывателями. Ведь для них встретиться с белкой или увидеть ворону — целое событие. И даже ненастоящее путешествие может быть полезным и увлекательным: справочник подскажет, что повстречалось фиксикам на пути! Фиксикам уже пора играть в настольную игру! Последуем за ними.



«Фиксики»®, © ЗАО «Аэроплан»
2005 — 2015. Все права защищены.

Арт. 8932



240x240x55 мм.



5 шт.



6+



2-4



30
мин.



ХИТ
ПРОДАЖ!

ФИКСИКИ. ГИРЛЯНДА



Фиксики решили починить праздничную гирлянду. Им предстоит проверить каждую лампочку, заменить неработающие и включить свет. Получится ли превратить обычный вечер в настоящий праздник? Нолик, Симка, Файер и Шпуля спешат проверить свои силы. Кто первым починит больше лампочек? Кто подстрахует невнимательного друга? Кто первым включит гирлянду?

Ответы на эти вопросы – в ваших руках!
Выбирайте любимого фиксика и раскладывайте на поле треснувшие лампочки. Бросайте кубик и вперед!

Арт. 8929

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



240x240x55 мм.



5 шт.



6+



2-4



20-30
МИН.



ФИКСИКИ. ПЫЛЕСОС

Перед вами настольная игра по мотивам любимого мультсериала «Фиксики». В компании с Симкой, Ноликом, Шпулей и Игреком вы классно проведете время и научитесь действовать в команде.

Игрокам предстоит почувствовать себя фиксиками, проникнуть внутрь пылесоса, пройти по сложному лабиринту, найти причину поломки и починить пылесос изнутри. Обойдите назойливых Жучек, найдите ключи и, починив пылесос, крикните победное «Тыдыщ!».

Удачной игры!



«Фиксики»®, © ЗАО «Аэроплан»
2005 – 2015. Все права защищены.

Арт. 8930

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



240x240x55 мм.



5 шт.



6+



2-4



30
МИН.



ПИНГВИНЕНОК ПОРОРО. ПРОГУЛКА

Пингвиненок Пороро идет прогуляться. Во время прогулки он непременно встретит друзей и найдет потерянные предметы.

Игрокам нужно будет бросать кубик и передвигать фишку Пороро по клеткам игрового поля. Направление движения определяют карточки, доставшиеся игроку при раздаче. Карточку можно сыграть, когда фишка попадет на клетку поля с таким же изображением.

Игра развивает внимание, наблюдательность и способность к принятию решений.



Арт. 8951



160x160x65 мм.



10 шт.



4-7



2-6



15
мин.



ПИНГВИНЕНОК ПОРОРО. ПОДВОДНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

НОВИНКА
2016



Пингвиненку Пороро и его друзьям несказанно повезло: они едут к теплому морю! Валяться под пальмами, бегать наперегонки на песчаных пляжах, нырять в волны, что может быть приятнее? Кому удастся быстрее всех сделать самые удачные фотографии, вы сможете решить в игре.

Игра содержит 2 варианта правил для игроков разного уровня подготовки. В варианте для начинающих игрокам надо бросать кубик, передвигать фишки выбранных героев и надеяться на удачу. У каждого будет шанс сделать несколько замечательных снимков друзей. Освоившиеся игроки смогут активно влиять на игровой процесс, сознательно выбирая наиболее выигрышные ходы.



Арт. 8954



240x240x55 мм.



5 шт.



4-7



2-4



30
мин.



©ICONIX/ OCON/ EBS/ SKbroadband

Lilac S.a.r.l. — обладатель эксклюзивной лицензии "Пингвиненок Пороро" в России.

ГОНКИ ЕЖИКОВ



Чудеса! Ежики выходят на старт! Успех ежеиков зависит от поддержки болельщиков!

Каждому игроку нравятся только три ежика из пяти. Каждый игрок стремится помочь симпатичным ежикам выиграть, но должен стараться, чтобы остальные игроки не угадали его симпатий.

Бросайте на стол четыре кубика с разноцветными сторонами, перебрасывайте неподходящие цвета, собирайте выигрышные комбинации и ведите ежеиков к победе! Динамичная игра привлечет и взрослых и детей: хороший баланс случайного везения и точного расчета заставят снова и снова проводить «Гонки Ежиков»!

Арт. 8750

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



160x160x65 мм.



10 шт.



6+



2-5



15-20
мин.



ПИР ГОРОЙ

Мыши так разыгрались около холодильника, что тот упал и открылся. Значит, будет пир! Даже самые маленькие игроки легко справятся с простой игрой: мыши будут бегать по норкам, торопясь наполнить их вкуснейшей едой!

Игрокам нужно будет бросать специальный десятигранный кубик с цветными сторонами и собирать разноцветные фишки мышей: ведь тот, к кому прибежит больше всех этих юрких зверюшек устроит самый пышный пир! Будьте внимательны – если мыши увидят кота, они могут убежать в соседнюю норку.



Арт. 8914



160x160x65 мм.



10 шт.



4+



2-6



10
мин.



ЛОВИ МЫШЕЙ!

Быстрая и веселая игра с простыми правилами. Игроки выступают в роли котов, которые ловят разноцветных мышек. Бросая кубики с гранями разных цветов, игрок может поймать мышек тех цветов, которые выпали. Но если оказаться слишком жадным, то пойманные мышки разбегутся. Спрятанные после поимки мышки приносят победные очки, причем каждый цвет имеет свою ценность.



Арт. 8775



160x160x65 мм.



10 шт.

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



7+



2-4



15-20
мин.



ОСТРОВ ОБЕЗЬЯН

Простая игра, развивающая память. Игроки должны накормить веселых обезьянок. Каждая из них любит только определенный вид фруктов. При этом они совершенно неотличимы одна от другой. Игрокам необходимо запомнить, что любит каждая обезьянка. Тот, кто справится с этим лучше, накормит больше мартышек и победит в игре.



Арт. 8759



160x160x65 мм.



10 шт.

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



5+



2-5



15-20
мин.





ГРЕМУЧИЕ ДЖУНГЛИ

Игра на ловкость и точность движений. Участники делят между собой 12 магнитов. В процессе игры их надо будет разложить на специальном игровом поле. На поле нарисованы разноцветные змеи. Игрок в свой ход броском кубика определяет, на какую из змей он должен положить один из своих магнитов. Трогать магниты, уже лежащие на поле, нельзя. Больше того, если из-за действий игрока какие-то магниты на поле притянутся, он обязан забрать их себе. Побеждает тот, кому удастся выложить все свои магниты на поле раньше других.



Арт. 8653



240x240x55 мм.



5 шт.



8+



2-6



10-20 мин.



ДРАКОН И РЫЦАРИ

Озорной дракон Нильс стащил королевские драгоценности и спрятал их в логове на вершине Чешуйчатой стены. Чтобы вернуть золото нужно как можно быстрее покорить Чешуйчатую стену и не разбудить Нильса.

Игроки будут строить лестницу из разных предметов, разбросанных возле драконьего логова.

Задача требует виртуозного владения пальцами и умения затаить дыхание. Побеждает игрок, чей рыцарь или принцесса первыми заглянут в драконье логово.

Будьте внимательны: дракон может разрушить лестницы героев!



Арт. 8908



295x295x70 мм.



6 шт.



5+



2-4



10-20 мин.



АППЕТИТНЫЙ ЗАМОК

Голодный кирпичеядный монстр слопал замок принцессы Ларисы. Помогите построить ей новое жилище.

Целых 5 кубиков разного размера: и игроку нужно построить из них пирамидку. Кубики надо собирать от большего к меньшему: внизу встанет самый большой, а наверху самый маленький. Если пирамидку из всех 5 кубиков построить не удалось – начинает двигаться кирпичеядный монстр, а он непременно захочет полакомиться недостроенным замком!

Как отвлечь монстра от своей стройки? Пеките пироги: даже монстр сделает правильный выбор, что именно съесть, когда предлагают пирог и кирпич.

Веселье на стройках не затихает. В чьем же замке будет справлять новоселье принцесса Лариса?



Арт. 8731



240x240x55 мм.



5 шт.



5+



2-4

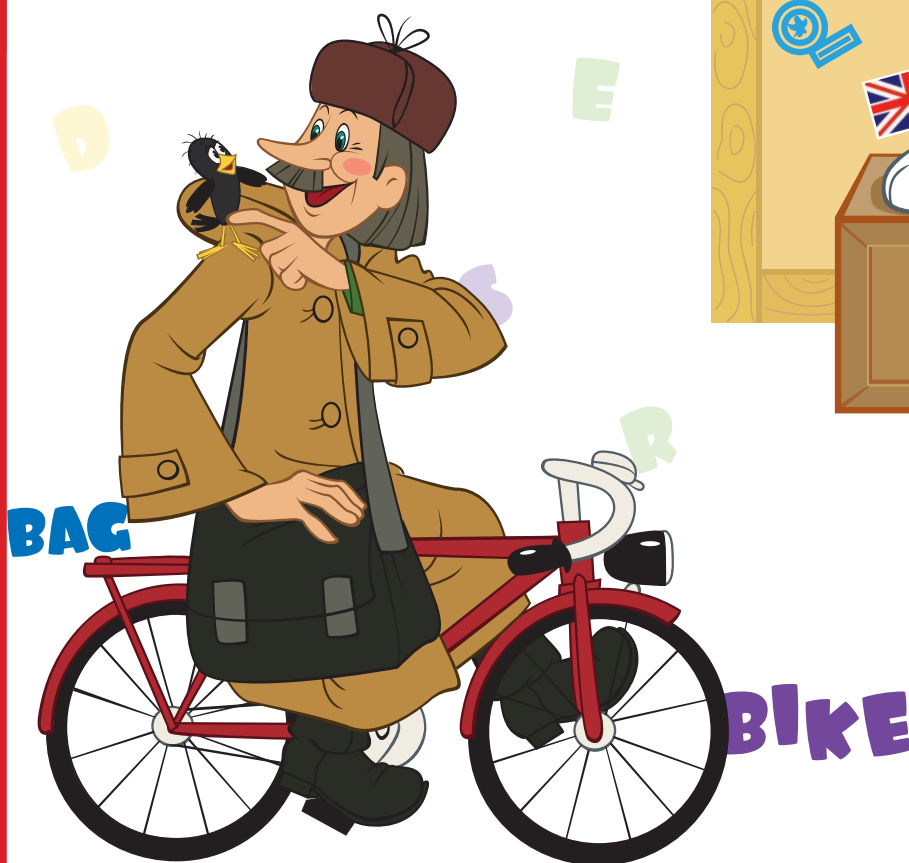


15
МИН.



АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК. ПРОСТОКВАШИНО

Общение — важная часть жизни. Знание иностранных языков необходимо для полноценного современного общения. Игра «Английский язык. Простоквашино» познакомит детей с буквами английского языка и названиями полезных предметов. Игра учитывает разный уровень подготовки игроков. Яркие карточки и знакомые герои привлекут детей к получению новых знаний. Для игры необходим взрослый ведущий.



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8961



240x240x55 мм.



5 шт.



5-8



2-4



25
мин.



ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ. ПРОСТОКВАШИНО

Найти почтовую марку не глядя? Проще простого! Обучающая игра «Геометрические фигуры. Простоквашино» создана для того, чтобы дети научились отличать разные виды геометрических фигур не только по виду, но и на ощупь! Специальный мешочек из мягкой ткани и маленькие, но четко различимые картонные жетоны добавят немного волшебства ежедневному процессу познания. Игра способствует развитию памяти, внимания, мелкой моторики пальцев рук и умению самостоятельного принятия решений.

Правила учитывают разный возраст и подготовку игроков. Бросайте кубик, двигайте фишки персонажей, собирайте марки и торопитесь на почту. Победит тот, кто отправит больше посылок!

Для игры необходим взрослый ведущий.



Арт. **8689**



240x240x55 мм.



5 шт.



4-7



2-4



20
мин.



ОБЖ. ПРОСТОКВАШИНО

Детям необходимы знания по основам безопасности жизнедеятельности. Игра «ОБЖ. Простоквашино» познакомит с базовыми приемами поведения в непривычных обстоятельствах, объяснит опасность игр с огнем и открытыми окнами. Дети запомнят свои имена и фамилии, адреса, телефоны родителей и служб спасения, познакомятся с основами гигиены и социального взаимодействия.

Для игры необходим взрослый ведущий.



Арт. **8779**



240x240x55 мм.



5 шт.



4-7



2-4



30
мин.



АЗБУКА. ПРОСТОКВАШИНО

«Азбука. Простоквашино» содержит целых 3 игры под одной крышкой, рассчитанных на игроков разного уровня подготовки.

Малыши, начинающие знакомиться с азбукой, смогут найти соответствия между картинками и их названиями, выяснить, что в слове значима не только первая буква, разыскать знакомые буквы на поле. Более подготовленные дети будут соревноваться, собирая буквы и составляя слова.

Игра также пригодится младшим школьникам, нуждающимся в закреплении основ чтения и правописания.

Для игры необходим взрослый ведущий.



Арт. 8672



240x240x55 мм.

ХИТ
ПРОДАЖ!



5 шт.



4-7



2-4



30
мин.



ЧИТАЕМ ПО СЛОГАМ. ПРОСТОКВАШИНО

В игре «Читаем по слогам. Простоквашино» дети научатся выделять слоговые схемы, познакомятся с названиями растений и бытовой техники.

Яркие карточки привлекут внимание самых подвижных детей. Поле содержит множество замаскированных подсказок для ребенка, что положительно скажется на умении наблюдать и концентрироваться. Игра предоставляет возможность расширить базу используемых слогов по своему желанию.

Мы также позаботились о взрослых – игра содержит подробную шпаргалку со множеством слов, подходящих для игры.

Для игры необходим взрослый ведущий.



Арт. 8696



240x240x55 мм.



5 шт.



4-7



2-4



30
мин.



СЧЕТ ДО 10. ПРОСТОКВАШИНО

В игре «Счет до 10. Простоквашино» дети познакомятся с внешним видом цифр, научатся прямому и обратному устному счету в пределах десяти. Игра построена на объяснении состава и связи чисел с окружающей действительностью, важности и незаменимости математики в современной жизни.

Игра содержит разные варианты правил и будет одинаково интересна как детям, только начинающим изучение цифр, так и тем, кто уже умеет решать примеры и задачи.

Вариант для подготовленных игроков может содержать элементы счета до 20.

Для игры необходим взрослый ведущий.



Арт. 8682

ХИТ
ПРОДАЖ!



240x240x55 мм.



5 шт.



4-7



2-4



15-25
мин.



ТРЕНИРУЕМ ПАМЯТЬ. ПРОСТОКВАШИНО

В Простоквашино приезжают родители дяди Федора! Начинаются праздничные хлопоты. Нужно запомнить список полезных для праздника предметов, вспомнить адресатов приглашений и отыскать раскатившиеся монеты хозяйственного Матроскина.

Развивать память необходимо с раннего возраста. Игра направлена на развитие механизмов зрительной, слуховой и моторной памяти. Игровой процесс позволяет в зависимости от возраста и уровня подготовки игроков регулировать сложность поставленных задач.

Интересно будет взрослым и детям.

Для игры необходим взрослый ведущий.



Арт. 8778



240x240x55 мм.



5 шт.



4-7



2-4



30
мин.





7+



Арт. 2019 ХОЛЛИ ДЕЛЮКС



Арт. 2011 МЭТР



Арт. 2012 МОЛНИЯ МАККУИН



Арт. 2020 РАУЛЬ ЗАРУЛЬ



Арт. 2014 ДОК ХАДСОН



Арт. 2013 КИНГ



Арт. 2016 ЛУИДЖИ



Арт. 2017 ФРАНЧЕСКО



Арт. 2015 САЛЛИ



Арт. 2018 ФИНН МАКМИССЛ



7+



2



15-30
мин.



СБОРНЫЕ МОДЕЛИ DISNEY

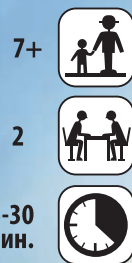
Арт. 2021

ТАЧКИ. УЛЕТНЫЕ ГОНКИ

Добро пожаловать в мир гонок! Перед вами настольная игра «Тачки. Улетные гонки», которая включает в себя сборные модели героев из одноименного анимационного фильма Disney/Pixar. Соберите модели, а из оставшихся деталей постройте большую трассу и устремитесь к финишу. Каждый герой обладает своим уникальным характером, а поджидающие на трассе опасности могут изменить ход всей гонки.



© Disney/Pixar



Арт. 2060

САМОЛЕТЫ. ВЫСШИЙ ПИЛОТАЖ

Небо не ждет! Разогревайте моторы и отправляйтесь ввысь. Перед вами настольная игра «Самолеты. Высший пилотаж», которая включает в себя модели героев из одноименного анимационного фильма Disney. Соберите модели, а специальными воротами обозначьте гоночную трассу. Каждый герой обладает своими уникальными характеристиками, которые помогут ему стать самым быстрым и юрким.



Арт. 2068 ПОДСТАВКА
ДЛЯ САМОЛЕТОВ

7+



Арт. 2065 **БРАВО**



Арт. 2061 **ДАСТИ ПОЛЕЙПОЛЕ**



Арт. 2062 **ШКИПЕР РАЙЛИ**



Арт. 2064 **ЭЛЬ ЧУПАКАБРА**



Арт. 2069 **ТАНЯ**



Арт. 2063 **РИПСЛИНГЕР**

ДОКТОР ПЛЮШЕВА



Лечить можно не только людей и животных, но и игрушки. Плюшевым медведям и воздушным змеям тоже нужны доброта и внимание, особенно если они повредились во время веселой игры.

Присоединяйтесь к доктору Плюшевой и ее друзьям в простой детской настольной игре. Игрокам необходимо собирать различные лекарства и лечить игрушки, попавшие в беду. Будьте внимательными и не забудьте посчитать, сколько игрушек вы вылечили.

Арт. **8944**



160x160x65 мм.



10 шт.



5+



2-4



20
мин.



ЗОЛУШКА

Золушка мечтает поехать на бал, но злая мачеха решила наказать девушку: дала бедняжке множество заданий по дому и, к тому же, испортила нарядное платье. Однако Золушка не отчаивается и верит в чудо, ведь к ней пришла ее добрая фея-крестная.

Помогите Золушке поскорее закончить работу по дому и про волшебство не забывайте, ведь, как вы помните, тыкву еще нужно превратить в карету, а мышей – в лошадей! Для достижения цели используйте наборы специальных карточек, а главное – действуйте сообща, договариваясь и обсуждая каждый шаг.

Спешите, бал вот-вот начнется!



© Disney

Арт. **8940**



240x240x55 мм.



5 шт.



6+



2-4



30
мин.



ПРИНЦЕССЫ. ВОЛШЕБНЫЙ МИР СКАЗОК

Простая игра, с правилами которой смогут самостоятельно разобраться даже самые маленькие игроки. Каждая принцесса должна найти и собрать персонажей своей сказки, и это нужно сделать первой!

Эта красочная сказочная игра с отличными фигурками порадует и маленьких принцесс, и их родителей.



Арт. 8685

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



240x240x55 мм.



5 шт.



5+



2-6



30
мин.



ИГРЫ DISNEY

РУСАЛОЧКА. ЖЕМЧУЖИНА МОРСКИХ ГЛУБИН

Красочная настольная игра-бродилка для 2-4 игроков дошкольного возраста. Коварная ведьма Урсула заманила Русалочку и ее маленьких друзей в ловушку, а сама направилась к Тритону, чтобы завладеть его волшебным трезубцем. Возьмите на себя роль Урсулы, Русалочки или ее друзей и отправляйтесь в яркое приключение по подводному царству!



© Disney

Арт. 8686

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



240x240x55 мм.



5 шт.



5+



2-4



30
мин.

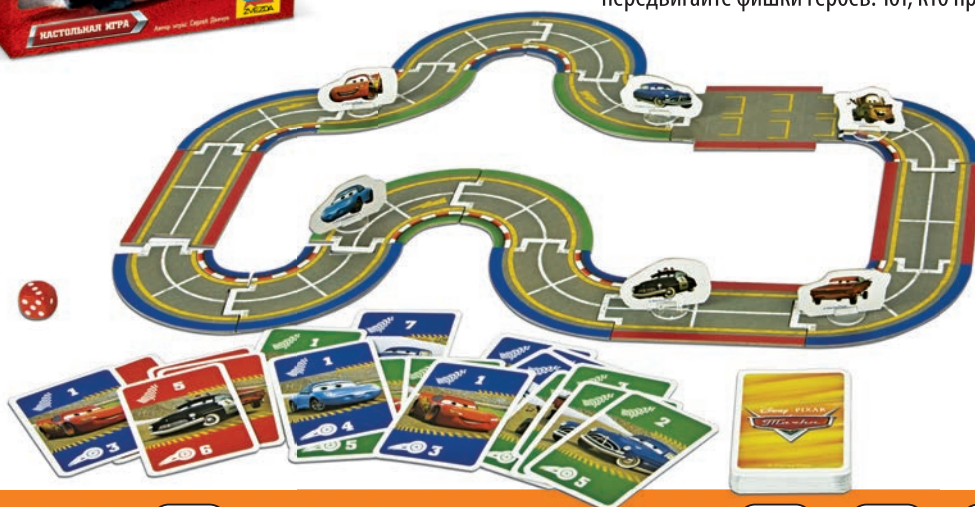


21

ТАЧКИ. КРУТЫЕ ВИРАЖИ



Герои мультфильма «Тачки» соскучились по гонкам и снова спешат выйти на старт! Маккуин и его друзья не могут жить без скорости. Они организовали новую гонку, чтобы вновь посоревноваться на виражах. Выбирайте героя, смело давите на газ... И вперед — обгонять соперников и, как настоящий гонщик, продумывать каждый вираж на непростой трассе! Из различных поворотов и прямых составьте свою оригинальную кольцевую трассу, а затем, используя карточки, передвигайте фишки героев. Тот, кто проедет 3 круга быстрее всех, станет победителем в игре.



© Disney/Pixar

Арт. 8797



160x160x65 мм.

ХИТ
ПРОДАЖ!

10 шт.



6+



2-6

40
мин.

САМОЛЕТЫ. ОГОНЬ И ВОДА

Присоединяйтесь к команде воздушных пожарных и станьте новыми героями неба. Вам предстоит проявить свои мастерство и отвагу, чтобы остановить распространение огня. Перемещайте фишки героев по игровому полю, умело используйте запасы воды для уничтожения очагов возгорания и не забывайте, что ветер может распространить огонь еще дальше. Только командные действия помогут вам победить!



© Disney

Арт. 8938



160x160x65 мм.



10 шт.



7+



2-6

30
мин.

МЕДВЕЖОНОК ВИННИ. ЭКСПЕДИЦИЯ В БОЛЬШОЙ ЛЕС

Простая детская игра «ходилка-бродилка» для детей от 6 лет. Игроки бросают кубик, перемещают фигурки любимых героев по тропинкам на игровом поле, собирают семена цветов и преодолевают фишки надоедливых пчел.



© Disney Based on the «Winnie the Pooh» works by A. A. Milne and E. H. Shepard

Арт. 8676



240x240x55 мм.



5 шт.



5+



2-6



30 мин.



ИГРЫ DISNEY

УНИВЕРСИТЕТ МОНСТРОВ. ФАКУЛЬТЕТ СТРАШИЛ

Представляем вам игру, в которой каждый сможет стать студентом Университета монстров. Игрокам необходимо посещать лекции, набирая полезные навыки, чтобы на экзамене применить их и заслужить высшую оценку. Семестр за семестром герои будут учиться пугать детей, чтобы в итоге стать профессиональными страшилами.



© Disney/Pixar

Арт. 8733



240x240x55 мм.



5 шт.



7+



2-6



30 мин.

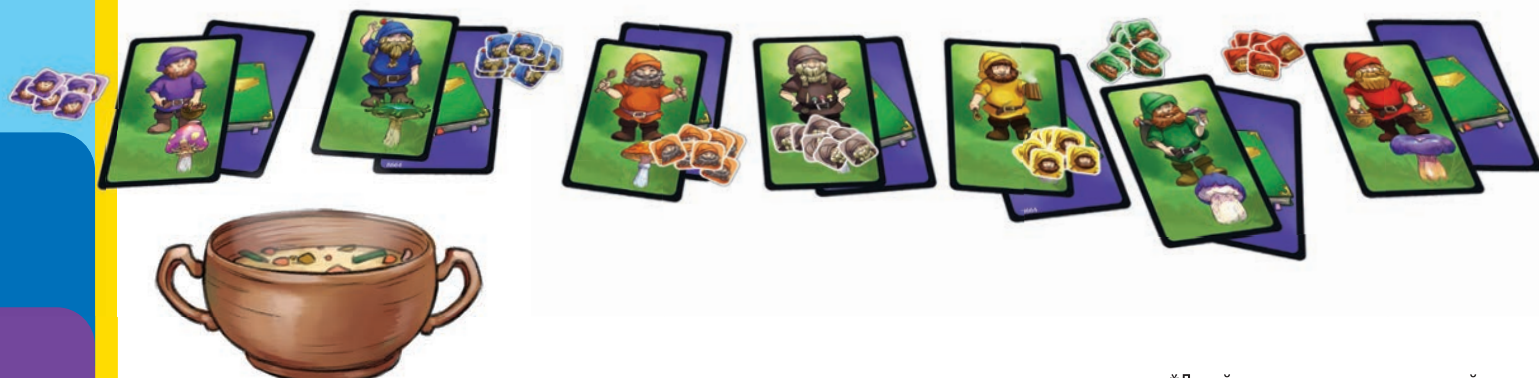
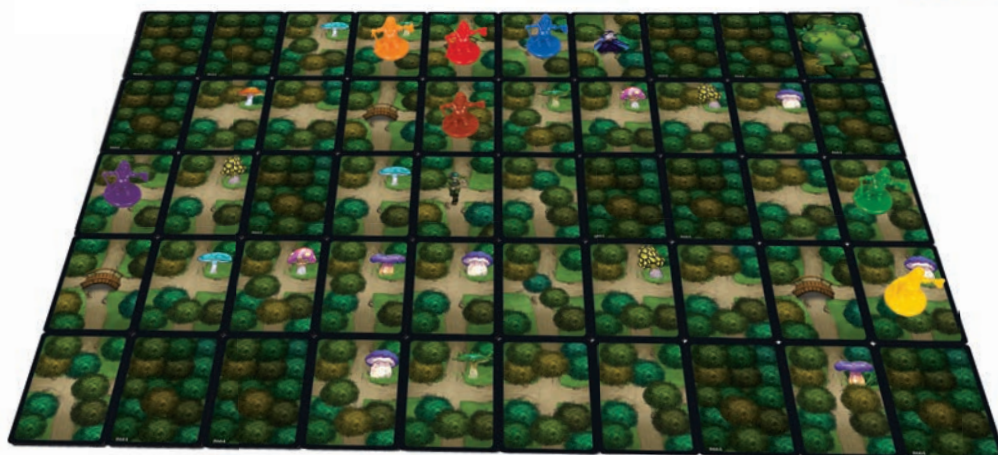


ГРИБНОЙ СУП

Гномы готовятся к великому событию — соревнованию по приготовлению самого вкусного грибного супа. Им придется покинуть уютные шахты и отправиться в густой дремучий лес на поиски грибов. Каждый клан гномов разбирается только в одном виде грибов и ни за что не станет делиться с остальными тем, какой гриб ядовитый, а какой вкусный и полезный.

Вам придется продрасть через весь лес, собирая ценные грибы, при этом не забывая внимательно наблюдать за другими, чтобы выяснить — какие грибы хороши, а какие несъедобны. Так кто приготовит самый вкусный грибной суп?

НОВИНКА
2016



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8664



160x160x65 мм.

10 шт.



7+



2-7



30
мин.



РОБИН ГУД

Вы только что присоединились к благородным разбойникам Робина Гуда в Шервудском лесу. Вам надо доказать свою преданность, ведь вы очень хотите быть полезным Робину и его друзьям. Вам предстоит грабить торговцев на дорогах к замку Ноттингема, доставлять сообщения, помогать в лагере и собирать информацию о соседях.

Вы должны первым завершить 7 заданий одного типа для того, чтобы стать правой рукой Робина Гуда. Конечно, ваши друзья хотят того же, поэтому вам необходимо быть самым решительным и дерзким.



Арт. 8952



160x160x65 мм.



10 шт.



8+



2-6



30 мин.



ИГРЫ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ

ПОЛИНЕЗИЯ

Там, где всегда светит солнце, шумит бескрайний океан, а дома стоят прямо на воде, живут жизнерадостные полинезийцы. Они не только умелые охотники и ремесленники, но и опытные торговцы.

Вы — глава одного из полинезийских племен и ваша задача привлечь как можно больше жителей деревни в свое племя. Базарный день у островитян редкость, но в каждый сезон на него прибывает большое количество торговцев. Меняйтесь рыбой, черепаками, венками из красивых цветов или ритуальными масками, привлекайте больше жителей себе в деревню и станьте самым богатым племенем Полинезии.



Арт. 8783



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



2-4



60 мин.



СЛОВО ЗА СЛОВО



«Собирать слова из различных случайно рассыпанных букв просто,» – скажете вы? Делали это не раз в других играх? В нашей игре вы должны придумать слово быстрее всех остальных игроков. Слово должно содержать выпавшие на кубиках буквы. Тема для слова определяется заранее, использованную букву вы забираете себе, и чем реже она употребляется, тем больше очков вы получите.



Арт. 8945



160x160x65 мм.



10 шт.



7+



2-6

20-30
мин.

ЧТО? ГДЕ? КОГДА?

Настольная игра «Что? Где? Когда?» – это возможность разыграть сюжет одноименной популярной телевизионной передачи у себя дома. Вы сможете почувствовать себя знатоком или ведущим, проверить свою эрудицию и смекалку, научиться играть в команде.



Арт. 8647



295x295x70 мм.



6 шт.



12+



3-7

45-60
мин.ХИТ
ПРОДАЖ!

ПРАВИЛА ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ

Безопасность уличного движения обеспечивается всеми его участниками. Правила дорожного движения нужно знать наизусть с самого раннего возраста! Для того, чтобы точно выполнять правила, надо понимать, для чего их придумали. Наша игра познакомит участников с основными положениями правил дорожного движения и даст представление о постоянном взаимодействии всех его участников.

Игроки получают наглядное объяснение того, почему обязательно надо останавливаться на красный свет, и другие полезные знания.

Игре необходим взрослый ведущий.



НОВИНКА
2016

*Дизайн проекта предварительный

Арт. **8741**



240x240x55 мм.



5 шт.



5-8



2-4



25
мин.



ИГРЫ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ



Я ПУТЕШЕСТВУЮ ПО РОССИИ

«Я путешествую по России» – увлекательная викторина, которая будет полезной школьникам и всем увлеченным нашей страной людям. Игроки проверяют знания о регионах России. Вопросы разделены на шесть категорий: история, культура, промышленность, великие люди, народы и природа.

Викторина содержит любопытные и малоизвестные факты, способные порадовать людей, увлеченных познанием. Простые правила, юмор, большое количество карточек с информацией привлекут множество игроков самого разного возраста.



Арт. **8950**



295x295x70 мм.



6 шт.



12+



2-8



40
мин.





СНЕЖНЫЙ ПАПА

Ай! Ай! Непослушные медвежата перемазались в краске от макушек до лап! Однако снежный папа ожидал чего-то подобного и заранее заготовил целую лохань с теплой водой и ароматной пеной для своих ярких детенышей. Папа ведет их по льдинам — купаться и тщательно проверяет крепость льда на пути.

Разноцветные фишки и необычные кубики очень нравятся детям. Папу-медведя игроки передвигают поочередно, а ход передают друг другу тогда, когда он останавливается передохнуть. После каждого броска следует задуматься — продолжать ли движение: ведь на пути могут встретиться хрупкие льдины. Победит тот медвежонок, который первым искупается.



*Дизайн проекта предварительный

Арт. **8943**



240x240x55 мм.



5 шт.



5+



2-6



20
мин.



ЭЙ! ЭТО МОЯ РЫБА!

Каждый игрок возглавляет команду пингвинов. Прыгая с одной льдины на другую, пингвины собирают рыбу. При этом стараются помешать движениям противника. Убегая с льдины, пингвин забирает с собой рыбу, которая была на ней. После этого льдина тонет, так что места становится все меньше и меньше.

Побеждает тот, кто сумел собрать и сберечь больше рыбы.



Арт. **8668**



240x240x55 мм.



5 шт.



8+



2-4



20-25
мин.



**ХИТ
ПРОДАЖ!**

СНЕЖНАЯ ОЛИМПИАДА

Барсы-сноубордисты готовы выпрыгнуть из своих шкур: сегодня медведи выбирают лучших спортсменов!

Каждый игрок управляет 5 барсами и медведем. Ловкие барсы стремятся безупречно пройти трассу. Им нужно объезжать камни и уворачиваться от соперников. Зоркие медведи высматривают перспективных спортсменов. Бросайте кубики и, в зависимости от выпавших граней, передвигайте фишки медведя или барсов. Старайтесь, чтобы ваш медведь закончил свой ход на клетке с чужим барсом. Уводите своих барсов от медведей других игроков. Победит игрок, чей медведь быстрее всех соберет лучшую олимпийскую команду.



Арт. 8926



240x240x55 мм.



5 шт.



6+



2-5



20
мин.



ИГРЫ ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ

БОЛЬШАЯ ОХОТА

Динамичная семейная игра про древних охотников на мамонтов.

Каждый игрок должен возглавить собственное племя.

Необходимо решить: сколько охотников в какой лес отправить.

За один раз можно отправить только трех охотников, а лесов много.

К тому же охота происходит в том лесу, куда прибежала стая сусликов

(ибо таков древний обычай вашей долины!)

Племя, чьих охотников окажется больше в нужный момент, получит самую большую добычу. К тому же именно из них будет выбран Лучший охотник.

Он остается в лесу, где была одержана победа, и приносит своему племени дополнительные очки.



Арт. 8788



240x240x55 мм.



5 шт.



8+



2-4



15-30
мин.



10 ЛЕТ!

ВОКРУГ СВЕТА ЗА 80 ДНЕЙ



Как и в знаменитой истории Жюль Верна о невероятном пари в одном Лондонском клубе в начале XX века, игроки заключают пари: кому удастся, отправившись из Лондона, совершить путешествие вокруг света за 80 дней?

Игрокам предстоит совершить кругосветное путешествие, потратив на него как можно меньше дней. Для этого игроки будут использовать карточки путешествий, которые позволяют перемещаться как по суше, так и по морю.

Однако честолюбивый Детектив старается помешать путешественникам, нередко путая все их планы. Зато часто удивительные и неожиданные события открывают новые возможности перед путешественниками.



Арт. 8637



295x295x70 мм.

ХИТ
ПРОДАЖ!

6 шт.



10+



3-6

30-60
мин.

ПУТЕШЕСТВИЕ К ЦЕНТРУ ЗЕМЛИ

Игра создана по мотивам знаменитого романа Жюль Верна «Путешествие к центру Земли». Героям предстоит долгий и трудный спуск к самому центру Земли, где их ждут самые невероятные открытия: они попадут в лес из гигантских грибов и найдут подземный океан, в котором до сих пор обитают древние ящеры, а завершится путешествие подъемом на поверхность на потоке лавы.



Арт. 8745



295x295x70 мм.

ХИТ
ПРОДАЖ!

6 шт.



10+



2-4

60-75
мин.

АЛХИМИЯ

Сумасшедшие алхимики варят в своей лаборатории чудовищные зелья. При этом они не прочь померяться мастерством друг с другом. Кто точнее рассчитает сколько нужно положить в зелье того или иного реагента, тот и победит в этой битве безумного гения. И все бы хорошо, но... Настоящие алхимики считают, что для достижения цели все средства хороши, даже такие как подкинутый пузырек отравы в чужой котел.



Арт. 8891



110x110x40 мм.



40 шт.



10+



3-6



30 мин.



ИГРЫ ДЛЯ КОМПАНИИ

ЧЕХАРДА

Приготовьтесь устроить настоящую чехарду в игре. Цель игры – обогнать других игроков в сборе комбинаций карточек. Но остерегайся других игроков! Моргнули – и вы не успели собрать комбинацию. Моргнули еще раз – и ваши карточки кто-то украл. Вы не успеете крикнуть: «Чай со слонем!», как очередной раунд игры уже будет закончен.



Арт. 8722



110x110x40 мм.



40 шт.



8+



2+



10-15 мин.



ЗОМБЯТА



Таинственный зов полнолуния мягкой лапкой царапает двери. Это пришли зомбята: странные зверушки на четвертинках разноцветных лун. Кто из игроков соберет больше полнолуний, кто осмелится на подмены, кто рискнет собирать целых 5 лун одновременно? Победитель слышит зов полной луны и не ошибается в расчетах миграций зомби. Игра содержит дополнительные правила для истинных любителей и экспертов лунных фаз, так что интерес игрокам обеспечен надолго.



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8946



110x110x40 мм.



40 шт.



8+



2-4



20
мин.



КЛАЦ!

Хотите провести вечер наполненный задором, азартом соревнования и отличным настроением? КЛАЦ! Для победы нужно выложить перед собой 6 карточек и помешать другим игрокам сделать то же самое. Настоящие джентльмены – Альберт, Рамон и Джек каждый вечер соревнуются в том, кто лучше способен рассчитать момент необходимого риска!

Всегда держите КЛАЦ! под рукой, чтобы быть готовым к моменту, когда захочется КЛАЦ!нуть с друзьями!



Арт. 8787



110x110x40 мм.



40 шт.



7+



3-6



20
мин.



**ХИТ
ПРОДАЖ!**

КУСАЛОЧКА

Отважные ныряльщики посмели бросить вызов глубинам Бермудского треугольника и узнать, что скрывается под мерцающей поверхностью океана. Их ждет таящаяся в пучине хранильница сокровищ. Кто, не выдержав щекотного прикосновения холодных пальцев, сделает предательский вдох? Выбор за игроками — добыть еще одно сокровище или сделать глоток (с каждой секундой все более нужного) воздуха.

Игрокам предстоит совместно выкладывать цепочки карточек с цифрами, чтобы добыть сокровища. Делать это нужно как можно быстрее — ведь каждый раунд продолжается до тех пор, пока все игроки могут задерживать дыхание!



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8947



110x110x40 мм.



40 шт.



7+



3-6



20 мин.



ИГРЫ ДЛЯ КОМПАНИИ

ВУДУМАНИЯ

Пришло время колдовства. Кладовка так и ломится от странных ингредиентов магии Вуду. Ищите на своих карточках цветной ингредиент, которого не хватает на верхней карточке центральной Вуду колоды, и скорее выкладывайте его перед всеми! Торопитесь — надо обогнать остальных игроков. Карточки двусторонние, так что тренируйтесь быстро вертеть их в руках! Для победы нужно быстрее всех избавиться от полученных перед началом игры карточек.



Арт. 8918



110x110x40 мм.



40 шт.



7+



2-6



20 мин.



ХИТ
ПРОДАЖ!

КТО ОСЁЛ?



Только что я выигрывал... И тут появился осёл!
Теперь у меня снова полная рука карт!

Цель игры состоит в том, чтобы избавиться от карточек как можно быстрее.
Если вам это удалось, остальные игроки получают отрицательные очки.
Однако будьте осторожны с ослом... и не жалуйтесь, если он попадет к вам!



Арт. 8669

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



160x160x65 мм.



10 шт.



8+



3-12



30-40
мин.



ОФИС!

«Офис!» – отличное решение для дружеской вечеринки. Всего за 10 минут можно успеть выяснить: чьих работников на карьерной лестнице окажется больше, и немедленно взять реванш, если результат не оправдает ваших ожиданий.

Великолепный баланс случайности доставшихся карточек и несложного расчета каждого хода делают игру привлекательной как для молодежных компаний, так и для семейного отдыха. Но помните – вожака карьерной лестницы займет только вторая по значению карточка: самое большое число не является залогом успеха.



Арт. 8939



160x160x65 мм.



10 шт.



8+



3-5



10
мин.



МАСКИ МОНСТРОВ

Когда мы прибыли на остров Монстров, нас повстречали странные создания. Они каждый раз покатывались со смеху когда видели нас. Для того, чтобы найти общий язык, мы стали носить разные маски. Но теперь мы настолько запутались, что не можем отличить друг друга от коренного населения на этом странном острове.

Будь первым кто узнает, какого монстра изображает твой друг. Думаешь это просто? Попробуй!



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8632



160x160x65 мм.



10 шт.



4+



3-8



20 мин.



ИГРЫ ДЛЯ КОМПАНИИ



*Дизайн проекта предварительный

ЛАПЫ ВВЕРХ!

Они покушаются на наше печенье! Кто? Коварные еноты нацелились на самое вкусное! Надо скорее ловить обаятельных воришек!

Игроки одновременно выкладывают на стол по одной карточке из доставшихся при раздаче. Когда на столе удастся заметить особую комбинацию карточек — надо скорее хватать печенье, чтобы оно не досталось енотам. Игрок, который успел схватить печенье и показал правильную комбинацию, раздает открытые карточки остальным игрокам. Побеждает тот, кто быстрее всех избавится от своих карточек.

Арт. 8962



160x160x65 мм.



10 шт.



7+



2-6



15 мин.



LOVE IS... ПОТЕРЯШКИ



Каждое свидание любимых героев – это маленькая история, воплощенная в простом рисунке. Но вот беда, все истории перепутались и теперь игрокам необходимо их собрать. Торопитесь, ведь вас могут опередить остальные.

*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8957



110x110x40 мм.



40 шт.



10+



2-6



10+
МИН.



LOVE IS... ШАЛОСТИ

«Love is...» забавные картинки с знакомыми с детства персонажами. Сегодня вы не увидите подписей к ним, в нашей игре вы придумаете их сами. Поймут ли вас друзья? Это зависит только от вас!



Арт. 8956



110x110x40 мм.



40 шт.



10+



3-6



10+
МИН.



LOVE IS... ФАНТЫ

Хотите разнообразить семейный досуг или повеселиться с друзьями? Игра в фанты с персонажами «Love is...» поможет вам. Смело выполняйте задания с карточек и удивляйте других игроков! Игра позабавит взрослых и детей!



НОВИНКА
2016

Арт. 8955



110x110x40 мм.



40 шт.



10+



2+



10+
МИН.



ИГРЫ ДЛЯ КОМПАНИИ

LOVE IS... КОМПЛИМЕНТЫ

Любите простые карточные игры для компании или хотите узнать, что это такое? Тогда эта игра с героями для вас. Соберите коллекцию различных интригующих ситуаций, используя хитрости обмена и делая комплименты друзьям.



*Дизайн проекта предварительный

Арт. 8958



110x110x40 мм.



40 шт.



10+



2-6



10+
МИН.



ИГНИС



Игнис — логическая игра для двух игроков, в которой Огонь и Вода столкнулись в великой битве стихий. Цель — выставляя по одной фишке в ход, вытолкнуть все фишки противоположной стихии с игрового поля. А также сохранить как минимум одну фишку своей стихии. В этом вам помогут фишки двух других стихий — Воздуха и Земли. Используя хитрые приемы можно выталкивать целые ряды фишек стихий.



Арт. 8923



240x240x55 мм.



5 шт.



8+



2



20 мин.



TSURO*

С начала времен Дракон и Феникс охраняли переплетающиеся пути жизни, осторожно соблюдая баланс между двумя силами — выбора и судьбы. Этим могучим созданиям выпала благородная задача — наблюдать за всеми путями, которые ведут к высшей мудрости. Благодаря правильному сочетанию стратегии и удачи проложите свой путь к просвещению. В этой игре каждый игрок будет выкладывать на игровое поле жетоны дорог, которые образуют пути. Цель игры — продолжать свой путь так, чтобы он не закончился у края поля или не встретился с путем одного из ваших оппонентов.



* Цуро

Арт. 8791



240x240x55 мм.



5 шт.



8+



2-8



20 мин.



ХИТ ПРОДАЖ!

КАМИСАДО

«Камисадо» — это захватывающая логическая игра для двух игроков. Ваша задача — первым довести одного из своих монахов до противоположного ряда, занятого соперником. С первого взгляда это легко сделать, но очень скоро вы обнаружите, что «Камисадо» таит в себе неожиданные тактические глубины. Правила чрезвычайно просты: передвигайте фигурки монахов вперед (прямо или по диагонали) на любое количество клеток по прямой линии. Но цвет клетки, на которой завершится ход, определяет, какого монаха будет передвигать ваш противник в свой ход.



Арт. 8627



240x240x55 мм.



5 шт.

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



10+



2



20
мин.



AZTEKA*



В этой логической игре схлестнутся Жизнь и Смерть, чтобы, наконец, определить главенство...

Один из игроков представляет Жизнь, другой Смерть. У каждого из них своя цель: Жизнь должна распространиться и проникнуть, цель Смерти, пресечь Жизнь. Но помимо двух своих особенных целей присутствует и одна общая цель. Также в эту игру могут играть одновременно и 3 человека, что добавляет еще больше интриги введением третьей стороны.



* Ацтека

Арт. 8901



240x240x55 мм.



5 шт.



8+



2-3



20-30
мин.





ЭЛЬФИЙСКИЙ ЗАМОК

У каждого игрока есть комплект арок разных типов. В свой ход игрок должен установить одну из них в замок. Чем выше удастся ему поставить свою арку, тем больше победных очков он получит. В результате будет возведен уникальный замок с переплетающимися арками и цветными колоннадами. Каждый раз замок будет получаться уникальным, не похожим на те, что возводились игроками в предыдущих партиях.

Арт. 8740



240x240x55 мм.



5 шт.



8+



2-4



15-30 мин.



ОЗОРНЫЕ ШАШКИ

Игра в шашки известна с давних времен и остается популярной по сей день у игроков всех возрастов. Предлагаем вашему ребенку познакомиться с этой замечательной игрой в компании веселых обезьянок.

Те, кто знаком с классическими, или русскими, шашками быстро освоят игру. В игру включено 8 дополнительных правил шашек. Мы выбрали самые популярные версии правил для 64-клеточного поля, а также добавили известную многим игру «Уголки».



Арт. 8656



240x240x55 мм.



5 шт.



7+



2



20 мин.



IFRITO*

Великий волшебник оставил этот мир и джинны, покоровшиеся ему, вышли из под контроля. Четверо лучших учеников волшебника должны сразиться за право называться повелителями миров. С помощью магических ковров и могучих джиннов вам предстоит исследовать два параллельных мира и победить других претендентов.

Сидящий на ковре джинн позволяет коврику двигаться в одном из девяти направлений. Чем больше джиннов на ковре, тем больше возможностей для движения у такого ковра. Для победы в игре необходимо захватить 9 джиннов или захватить 3 ковра противника.



*Ифрито

Арт. 8903



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



2-4



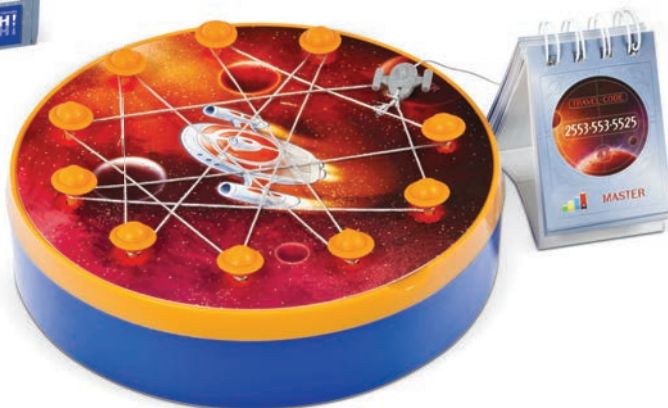
15-20
мин.



ГАЛАКСИЯ

Космонавты ждут приказа: «Ключ на старт!» Космические дали заждались отважных исследователей Звездных Систем. Но помните: ресурсы корабля могут закончиться, поэтому полеты требуют кропотливых расчетов. Капитанам и штурманам звездных дорог необходимо точно прокладывать курс к указанным в маршруте планетам.

Игра содержит 60 заданий.



Арт. 8904



240x240x55 мм.



5 шт.



7+



1+



10
мин.



Д'АРТАНЬЯН И ТРИ МУШКЕТЕРА

История персонажей Александра Дюма известна многим, но мало кто может представить, с какими трудностями могли бы повстречаться герои романа в путешествии за подвесками королевы в Лондон, выбери они другой путь. Вы brave друзья, и все что у вас есть в начале пути — это пара золотых, да верный конь. Героям необходимо торопиться: королевский бал начнется через несколько дней, а впереди нелегкая дорога из Парижа в Лондон, а затем обратно. На пути героев ждет масса событий. Какие-то благоприятны, другие потребуют сражения за успех. Гвардейцы кардинала рыщут повсюду, шпаги не будут скучать в ножнах. В каждой таверне или на перекрестке дорог отважным мушкетерам может встретиться враг. Эта приключенческая командная настольная игра подойдет для любой компании. Действуя дружно и слаженно, вы сможете преодолеть все трудности и победить!



Арт. 8935



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



2-4



60
мин.



ПЛОСКИЙ МИР. ВЕДЬМЫ

В этой игре ты выступаешь в роли юной ведьмы-ученицы, такой как Тиффани Болит или Петулия Хрящик, которая путешествует по королевству Ланкр, помогая людям всем, чем только может и сражаясь со злом и другими напастями, как только они появляются. Большинство проблем можно решить с помощью небольшой головопалгии, но временами тебе придется прибегать к магии.

В «Ведьмы» смогут сыграть несколько игроков, от одного до четверых. Игра занимает примерно полтора часа и прекрасно подходит для семейных посиделок. В правилах содержится множество примеров, которые помогут вам освоиться – кроме того, в игру включена памятка, которая поможет запомнить все главные правила.



Арт. 8922



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



1-4



90 мин.



ШЕРЛОК ХОЛМС

Вы выступаете в роли детектива, расследующего одно из печально известных преступлений. Вы будете собирать улики, относящиеся к вашему делу, по всему Лондону. После чего все найденные вами улики нужно будет связать воедино, проанализировать их, найти, где скрывается преступник и, в конце концов, арестовать его. Задача не простая, но на выручку вам всегда придут Шерлок Холмс, Ватсон и Лестрейд.



Арт. 8949



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



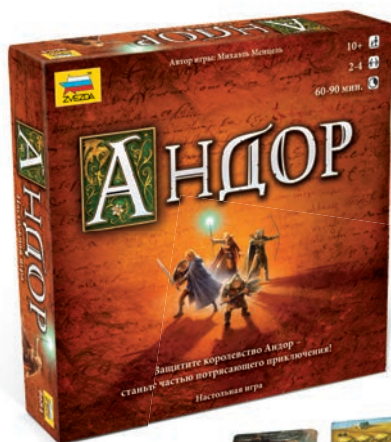
2-5



45-60 мин.



АНДОР



Арт. 8684

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



2-4



60-90
мин.



АНДОР. ЛЕГЕНДА О ЗВЕЗДНОМ ЩИТЕ

Легенда о Звездном щите — это дополнение к настольной игре Андор, в котором игроков ждут новые приключения.

После победы над драконом, герои Андора отправились на поиски великого артефакта — Звездного щита. Этот артефакт таит в себе великую мощь, которая может быть использована как на благо, так и во вред, в зависимости от того в чьих руках он окажется.



Арт. 8933



297x150x45 мм.



5 шт.



10+



2-4

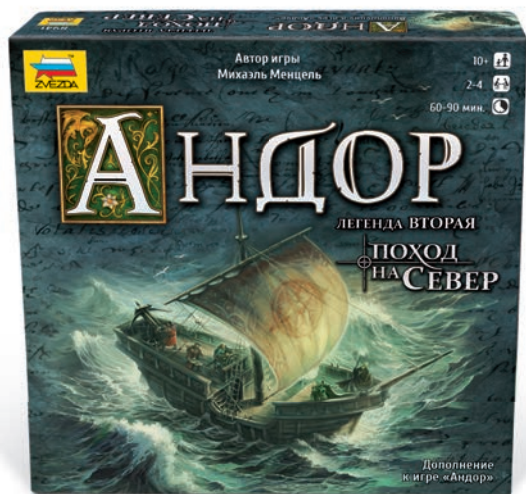


60-90
мин.



АНДОР. ЛЕГЕНДА ВТОРАЯ: ПОХОД НА СЕВЕР

Миновали долгие годы мира и спокойствия — и снова герои Андора получили призыв о помощи, на этот раз из далекой Хадрии. Не медля ни минуты, они вступили на борт видавшего виды парусника и пустились в полное опасностей путешествие на север. После того как вы оснастите свой корабль, вы сможете посетить неизведанные острова и защитить их берега от ужасных морских чудовищ. При этом вы не раз окажетесь в центре ревущего шторма, и вам придется противостоять разбушевавшейся морской стихии. И в конце концов вы окажетесь на пороге открытия великой тайны...



Арт. 8941



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



2-4



60-90
мин.



ВОЙНЫ МАГОВ

А вы готовы почувствовать себя настоящим магом и вступить на Арену, чтобы испытать возможности других волшебников? Mage Wars уникальная игровая система, совмещающая в себе особенности колодостроительных и тактических карточных игр.

Вы сможете собрать собственную книгу заклинаний из множества различных карточек, а потом, на игровом поле, применить избранные тактические приемы.

Выберите понравившегося героя: Повелителя зверей, Жрицу, Колдуна или Волшебника, создайте уникальную книгу заклинаний и сразитесь в войне магов!



Арт. 8902



420x315x80 мм.



5 шт.



14+



2



45-90
мин.



ВОЙНЫ МАГОВ. МАСТЕР СИЛЫ ПРОТИВ ПОВЕЛИТЕЛЯ БИТВ

Присоединяйтесь к смертельной и хитроумной дуэли, в которой столкнутся могучие маги. Вы сможете сыграть Мастером Силы – коварным владыкой разума и телекинеза или Повелителем Битв – яростным и суровым командиром, владеющим боевой магией.

Мастер Силы против Повелителя Битв – является дополнением к настольной игре Войны Магов.



Арт. 8907



240x240x55 мм.



5 шт.



14+



2



45-90 мин.



ЛЕТОПИСЬ

Непросто быть главой целого провинциального рода! Постоянно хочется увеличивать влияние своей семьи и развивать профессиональные таланты подрастающих поколений. Свободы выбора у детей вполне достаточно: они могут стать ремесленниками, путешественниками, церковниками или даже членами городского совета.

Но не забудьте, что время неумолимо идет вперед! Самые достойные труженики попадут на страницы истории и люди будущих поколений непременно узнают о славе и достижениях победившего рода.

Арт. 8909



295x295x70 мм.



6 шт.



12+



2-4



60-90 мин.





ПОСЕЛЕНЦЫ

Четыре могучие силы осваивают новые земли полные ресурсов и возможностей. Римляне, Варвары, Египтяне и Японцы разослали поселенцев для расширения своих границ. Но скоро места для всех перестанет хватать и начнется война!

Поселенцы – игра, которая предлагает вам возглавить одну из могучих цивилизаций. У вас есть пять раундов игры, в которых вы будете открывать новые земли, строить здания, производить и обменивать ресурсы, побеждать врагов и набирать победные очки. Поселенцы уже в пути. Приведите их к победе!



Арт. 8948



295x295x70 мм.

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



6 шт.



12+



1-4



45-90
мин.



ПОСЕЛЕНЦЫ. АТЛАНТЫ

Атланты гораздо более развиты в культуре и технологии, чем остальные древние цивилизации. В начале игры все достижения атлантов находятся под угрозой катастрофы. Надо поторопиться со спасением их цивилизационного наследия и успеть переселить атлантов в безопасное место, прежде, чем все поглотит вода.

В этой коробке вы найдете совершенно новую империю Атлантов собственным путем развития. В дополнение также входит набор новых карточек для четырех базовых империй.



Арт. 8963



200x200x40 мм.



8 шт.



12+



1-5



45-90
мин.



ТЕРРА МИСТИКА

Терра Мистика – это стратегическая игра, в которой фактор удачи сведен к минимуму. На выбор вам предлагается одна из 14 рас, которой вы будете управлять. Ваша задача – расширение своих территорий путем трансформации соседних земель в земли удобные для вашей расы и последующая постройка зданий на них. Ваши здания можно улучшать, чтобы получать еще больше необходимых ресурсов (рабочие, деньги, жрецы и магическая сила). Неповторимые расы, каждая из которых имеет свои специальные способности, и постоянно меняющиеся бонусные жетоны позволят вам сыграть очень много непохожих друг на друга партий в Терра Мистику.



Арт. 8925



315x225x90 мм.



6 шт.



12+



2-5



60-150
мин.



РОКОКО



Добро пожаловать в эпоху рококо. Во времена правления Людовика XV считалось хорошим тоном проводить балы, на которых важные личности, одетые с иголочки, пытались перещеголять друг друга.

Вы владеете швейным бизнесом и пытаетесь набрать как можно больше Очков Престижа. Каждый ход вы разыгрываете карточку Работника, который будет выполнять различные задачи, такие например, как: наем новых Работников, пошив Платя или финансирования Декора, все это приносит вам Очки Престижа. Игрок, набравший больше Очков Престижа, чем остальные становится победителем в игре.



Арт. 8934



295x295x70 мм.



6 шт.



12+



2-5



60-120
мин.



ФИНАНСОВАЯ АКАДЕМИЯ

По словам Уоррена Баффета, достоверное обучение управлению инвестициями и капиталом дети должны получать с раннего детства; чем раньше – тем лучше. Стань Александром Великим на Уолл-Стрит, завоевателем мировых рынков капиталов, благодаря приобретенным в ходе игры знаниям и выработанным стратегиям.



Арт. 8799



295x295x70 мм.



6 шт.



10+



2-4



30-60
мин.



ВЕЛИКАЯ ОТЕЧЕСТВЕННАЯ. СТАЛИНГРАДСКАЯ БИТВА 1942-1943

Битва за Сталинград, которая шла с 17 июня 1942 года по 2 февраля 1943 года, стала крупнейшим сражением за всю историю человечества и закончилась полным разгромом германских войск. В настольной игре «Великая Отечественная. Сталинградская битва 1942-1943» игроки смогут разыграть бои того времени и пройти большую кампанию по освобождению Сталинграда.



Арт. 6259



340x262x96 мм.



3 шт.



10+



2+



45-90
мин.



ВЕЛИКАЯ ОТЕЧЕСТВЕННАЯ. КУРСКАЯ ДУГА 1943



Летом 1943 года германское руководство приняло решение нанести удар по советским войскам в районе Курска. Однако, благодаря вовремя полученным разведданным, советская армия успела подготовиться к обороне. Сражение на Курской дуге продолжалось почти два месяца — с 5 июля по 23 августа. В результате разгрома в Курской битве германская армия окончательно утратила инициативу и потеряла возможность проводить крупные наступательные операции.

Новая настольная игра из серии "Великая Отечественная" позволит вам разыграть эпизоды этого знаменитого сражения. Игра основана на инновационной системе Art of Tactic, главной особенностью которой является механика одновременного хода. Вначале игроки отдают приказы всем своим отрядам, а затем все приказы одновременно выполняются. Игровые подразделения обладают исторически достоверными характеристиками, а представляющие их на игровом поле модели полностью соответствуют историческим прототипам.

*Дизайн проекта предварительный

Арт. 6233



340x262x96 мм.



3 шт.



10+



2+

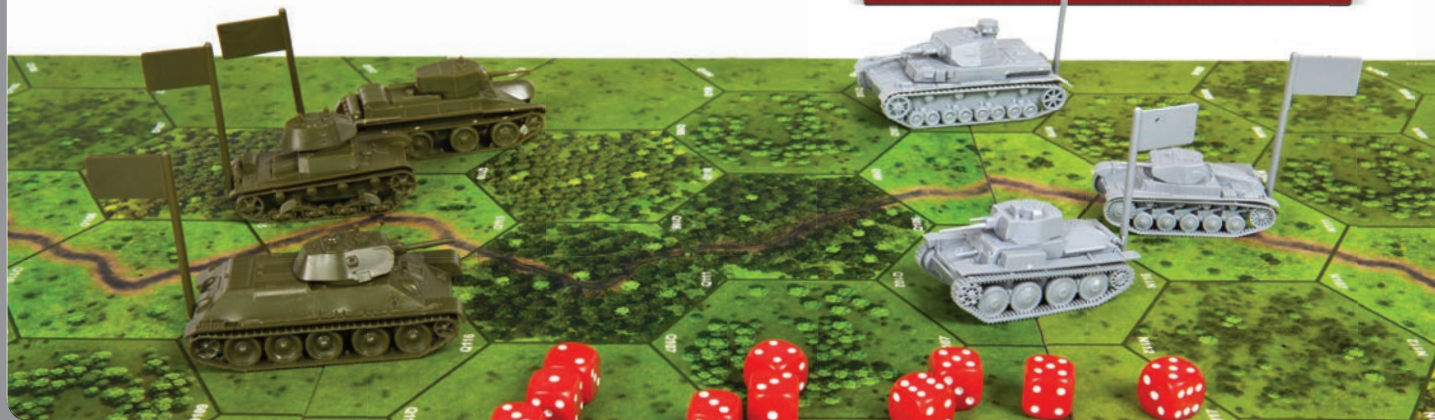


45-90 мин.



ВЕЛИКАЯ ОТЕЧЕСТВЕННАЯ. ТАНКОВЫЙ БОЙ

В игре «Танковый бой» игроки смогут разыграть захватывающие танковые сражения времен Великой Отечественной войны. Для начинающих игроков, которые только знакомятся с игровой системой Art of Tactic, этот набор будет отличным началом, благодаря небольшому количеству отрядов, для управления которыми не требуется сложных правил и специальных приказов.



Арт. 6221



304x205x50 мм.



20 шт.



10+



2+



30-45 мин.



ВЕЛИКАЯ ОТЕЧЕСТВЕННАЯ. ЛЕТО 1941

Военно-историческая настольная игра, посвященная начальному периоду Великой Отечественной войны, когда Советская Армия держала героическую оборону против вторжения немецких захватчиков.

Большое игровое поле, на котором вы легко сможете изменять ландшафт в каждой новой игре, содержит много различных элементов местности. Игра построена на уникальной механике одновременного хода. Это позволит вам применить ваши тактические навыки и разыграть на столе настоящие сражения Второй мировой войны.



Арт. 6266

**ХИТ
ПРОДАЖ!**



340x262x96 мм.



3 шт.



10+



2+



45-90
мин.



ВЕЛИКАЯ ОТЕЧЕСТВЕННАЯ. БИТВА ЗА МОСКВУ



В стартовом наборе теперь можно разыграть зимние сражения, которые проходили зимой 1941 года. Новые миниатюры пехоты и штабов в зимней форме. У советской армии появился новый танк Т-35. 6 двусторонних полей и 30 дополнительных гексов ландшафта отображают зимнюю местность со всеми ее особенностями. Стартовый набор «Битва за Москву» подходит не только для опытных, но и для начинающих игроков.



Арт. 6261



340x262x96 мм.



3 шт.



10+



2+



45-90
мин.





HOT WAR*. БИТВА ЗА НЕФТЬ

Альтернативная история противостояния СССР и США. В стартовом наборе игры содержится все необходимое для первого боевого столкновения отрядов Советской Армии и войск США. Каждая сторона представлена семью боевыми единицами: по три взвода мотопехоты, по два бронетранспортера, по одному танку и вертолету. Мотопехоту можно усилить тяжелыми пулеметами, противотанковыми ракетами и зенитным комплексом. Игрокам, знакомым с системой Art of Tactic, не составит труда с первых страниц разобраться в правилах новой игры «Hot War», а для новичков предусмотрена обучающая система с ознакомительным сценарием.



* Горячая война

Арт. 7409



340x262x96 мм.



3 шт.



10+



2+



45-90
мин.



КОРАБЛИ. НЕПОБЕДИМАЯ АРМАДА

Игровая система «Корабли» погружает игроков в XVI-XVII столетия – золотой век парусного флота, эпоху флибустьеров и Непобедимой Армады. Каждый из соперников становится капитаном одного из двух военных парусников – английского или испанского. В начале хода игроки одновременно и скрытно отдают приказы своей команде: спустить или поднять паруса, двигаться вперед или поворачивать, какими боеприпасами зарядить пушки с каждого борта, как близко подпустить противника, прежде чем стрелять в него. Разумеется, при этом необходимо учитывать направление ветра и глубину, принимать во внимание состояние собственного судна и предугадывать действия противника.



Арт. 6504



340x262x96 мм.



3 шт.



10+



2+



45-90
мин.





ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН КОМПАНИИ «ЗВЕЗДА»!



+7 (915) 040 43 31

пн.-пт. 10.00 - 22.00
сб.-вс. выходной

Главная

Популярные

Новинки

Акции

Zvezda.org.ru

Zvezda-import.com

Товар недели

Сборные модели Звезда

Настольные игры

Аксессуары

Сборные модели Italeri

Сборные модели Airfix

Сборные модели Dragon



Поселенцы

В корзину



Английский язык.
Простоквашино

В корзину



Д'Артаньян
и Три Мушкетера

В корзину



Аппетитный замок

В корзину



Шерлок Холмс

В корзину



Love Is... Фанты

В корзину



«Вежливые люди»

В корзину



Корабль Джека Воробья
«Черная жемчужина»

В корзину



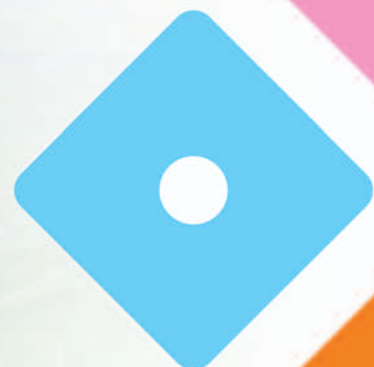
СУ-27 СМ

В корзину



Российский ракетный
комплекс стратегического
назначения «Тополь»

В корзину



Адрес: Россия, 141730,
Московская обл., г. Лобня,
ул.Промышленная, 2.
ООО «Звезда»
e-mail: office@zvezda.org.ru
www.zvezda.org.ru

